

ELIGE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

**ELIGE
SER
GRANDE**

**HAZ QUE LAS GRANDES
TECNOLOGÍAS EXISTAN.**





INNOVA Y DESARROLLA TECNOLOGÍA QUE CAMBIA VIDAS.

Si te apasiona la tecnología y sueñas con crear algo grande, la carrera de Ciencia de la Computación es para ti. Aquí no solo aprenderás a programar: también comprenderás a fondo cómo funciona la tecnología que mueve al mundo, desde una mirada disruptiva. Serás parte de una carrera pionera en el sur del Perú, con una malla curricular actualizada según estándares internacionales y con cursos de inteligencia artificial, realidad virtual y aumentada, videojuegos, computación gráfica, entre otros. Además, podrás postular a experiencias internacionales de alto nivel, incluyendo programas de verano y talleres ofrecidos por universidades de prestigio mundial.

La San Pablo forma profesionales con visión global, creatividad y compromiso ético. Buscamos estudiantes como tú: curiosos, innovadores y con ganas de dejar huella. Esta carrera no solo te prepara para usar tecnología, sino para imaginarla y construirla desde cero. Si quieres ser parte del futuro e impactar en millones de personas, este es tu lugar.

En Ciencia de la Computación UCSP, hacemos posible que las grandes tecnologías existan.

¿POR QUÉ ELEGIR LA **SAN PABLO**?



Malla curricular internacional

Nuestra malla está alineada al estándar global del Computing Curricula (ACM/IEEE), el más reconocido en el mundo para las ciencias de la computación (Computer Science). Esto nos permite formar profesionales innovadores al nivel de universidades como Stanford, MIT o Harvard. Nuestra formación te brindará las herramientas necesarias para que lideres el futuro tecnológico.

Calidad educativa

Fuimos pioneros en el Perú en ofrecer esta carrera y contamos con reconocimiento internacional gracias a la acreditación ABET-CAC (Accreditation Board for Engineering and Technology — Computing Accreditation Commission), que confirma que los egresados de la San Pablo dominan diversas áreas de la computación y están listos para crear tecnologías de clase mundial.

CIENCIA DE LA **COMPUTACIÓN** EN LA SAN PABLO

GRANDES OPORTUNIDADES LABORALES

El egresado de Ciencia de la Computación de la San Pablo es un profesional con formación integral y gran capacidad creadora. Puede desempeñarse en las siguientes áreas:

- Profesional o consultor en empresas tecnológicas internacionales (Google, IBM, Meta, entre otras).
- Fundar e impulsar empresas emergentes (startups) de base tecnológica.
- Laboratorios de investigación, innovación y simulación.
- Desarrollo de software, videojuegos, inteligencia artificial, realidad aumentada, entre otros.
- Equipos de I+D en empresas o instituciones académicas.



MOTIVOS PARA SER GRANDE

CONEXIÓN GLOBAL

Nuestros egresados acceden a oportunidades en la industria tecnológica internacional, respaldados por una comunidad activa de docentes y antiguos alumnos. Muchos de ellos han realizado prácticas y trabajan hoy en empresas líderes como Google, Meta o YouTube. Esto refleja la calidad y competitividad de una formación diseñada para crear, innovar y destacar en cualquier parte del mundo.

APRENDE CON LOS MEJORES DEL MUNDO

Participa en programas académicos internacionales que te permitirán colaborar con estudiantes de múltiples países y desarrollar proyectos que amplíen tu visión profesional. Además, podrás acceder a intercambios en universidades que son referencia mundial en Computación, con un entorno que integra investigación y una sólida conexión con empresas tecnológicas líderes.

PERFIL GLOBAL DE LOS DOCENTES

Nuestros profesores a tiempo completo poseen doctorados internacionales, lo que garantiza una formación sólida y con enfoque científico. Están en permanente actualización y participan activamente en asociaciones internacionales de la disciplina. Su experiencia internacional impulsa redes de investigación y contactos que benefician a toda la comunidad universitaria.



Universidad Católica
San Pablo



MAPA CURRICULAR



PRIMER CICLO

Fundamentos de Programación

Introducción a Computación

Fundamentos Matemáticos para Computación

Comunicación I

Lógica

Introducción a la Vida Universitaria

SEGUNDO CICLO

Programación Orientada a Objetos

Estructuras Discretas

Cálculo Diferencial e Integral I

Comunicación II

Historia de Occidente

TERCER CICLO

Técnicas Avanzadas de Programación

Base de Datos

Cálculo Diferencial e Integral II

Álgebra Lineal Computacional

Gnoseología y Tecnociencia

Análisis de la Realidad Peruana

CUARTO CICLO

Algoritmos y Estructuras de Datos

Física Computacional

Estadística y Probabilidades

Análisis Numérico

Antropología y Nuevas Tecnologías

Metafísica

QUINTO CICLO

Arquitectura de Computadores

Ingeniería de Software

Análisis de Algoritmos

Lenguajes de Programación

Simulación Estocástica Computacional

Moral

SEXTO CICLO

Sistemas Operativos

Compiladores

Big Data

Fundamentos de Ciencia de Datos

Fundamentos de Inteligencia Artificial

Fe y Razón

SÉPTIMO CICLO

Redes y Comunicación

Proyecto de Tesis I

Programación Web, Móvil y Multiplataforma

Teoría de la Computación

Aprendizaje de Máquina

Liderazgo

Teología

OCTAVO CICLO

Creación de Startups Basados en Computación

Proyecto de Tesis II

Computación de Alto Desempeño

Ciberseguridad en Redes de Datos

Aprendizaje Profundo

Computación Gráfica

NOVENO CICLO

Computación en la Nube

Computación Responsable

Proyecto de tesis III en Ciencia de la Computación

Interacción Humano Computador

Aprendizaje por Refuerzo

Cultura, Ciencia y Nuevas Tecnologías

Enseñanza Social de la Iglesia

DÉCIMO CICLO

Ingeniería de Software en la Industria ^E

Proyecto de tesis IV en Ciencia de la Computación

Computación Cuántica ^E

Blockchain y Criptografía ^E

Visión Computacional ^E

Procesamiento de Lenguaje Natural ^E

Desarrollo de Videojuegos ^E

Realidad Virtual y Aumentada

Ética Profesional

- Fundamentos de Computación
- Inteligencia Artificial
- Humanidades
- Matemáticas y Ciencias Naturales
- Visión Computacional
- Ciencia de Datos
- Gráficos y Visualización
- ^E Electivo

